

# Система дистанционного обучения Distance Learning Belarus

## Описание

Distance Learning Belarus - первый в Беларуси проект дистанционного обучения, использующий возможности Internet-технологий.

Предназначен для обучения по различным дисциплинам с проверкой знаний. Весь учебный материал распределен по учебным курсам, которые содержат задачи, и могут содержать соответствующий теоретический материал.

### Преимущества:

позволяет создавать электронные средства обучения и интегрировать их в единую образовательную среду,

обеспечивать дистанционный доступ к ним учеников, учителей и управленческого персонала с помощью Интернет,

Обеспечивать сбор, обработку и представление результатов обучения.

### Категории пользователей

Наблюдатель – любой пользователь. Возможность просматривать таблицы результатов и протоколы тестирования соревнований.

Обучаемый - зарегистрированный пользователь. Получает доступ к курсам и возможность отправлять решения задач на проверку

Участник соревнования – зарегистрированный пользователь, принимающий участие в соревнованиях

Проверяющий - в случае, если автоматически проверить решение нельзя, это может сделать человек с помощью Web-интерфейса для проверяющего.

Автор курса - человек, желающий опубликовать на сервере теорию и задачи может это сделать

### Практическое использование системы обучения

Развивающее обучение дошкольников (пакет заданий «Учимся думать» учебного курса «Информатика»),

Обучение текстовому программированию (на Паскале) в начальной школе

Региональные олимпиады по программированию

Еженедельные тренировочные олимпиады

Обучение студентов предметам: «Программирование», «Организация и функционирование ЭВМ», «Архитектура компьютеров».

### Предлагается

Всем желающим - обучение:

программирование на Pascal, Assembler, JAVA

программирование микроконтроллеров

проектирование цифровых устройств

совместное проектирование ПО и АО встроенных систем

Авторам курсов - погружение курса в систему дистанционного обучения

Учебным заведениям - организация среды обучения на базе данной системы

**ДОЛИНСКИЙ МИХАИЛ СЕМЕНОВИЧ, ДОЦЕНТ КАФЕДРЫ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ  
УПРАВЛЕНИЯ И ИНФОРМАТИКИ, КАНДИДАТ ТЕХНИЧЕСКИХ НАУК, ДОЦЕНТ**

**тел. +(375 232) 51-03-04, факс +(375 232) 51-00-77 e-mail:**

**dolinsky@gsu.by, http:// dl.gsu.by**

**Distance Learning Belarus** telecommuted training & testing

Начало Обучение Соревнования Архив Вопросы Ссылки Олимп Форумы English

Добро пожаловать на первый в Республике сайт дистанционного обучения! Работа над сайтом ведется постоянно, поэтому мы будем рады получить от вас любые замечания и предложения.  
[Пишите!](#) [О проекте](#)

**Зарегистрированные пользователи**

ID/Nick:  Пароль:

[Забыли ID?](#) [Забыли пароль?](#)

**Командное соревнование**  
Курс: Программирование - профессионалы (ком. 2022)  
Время: 05.06.2022 09:00 – 14:00 [Весь список](#)

**Новые пользователи**  
Став зарегистрированным пользователем, вы получите доступ к множеству учебных курсов по самым разным специальностям, а также сможете принять участие в различных олимпиадах и конкурсах. В настоящее время все предлагаемые услуги **бесплатны**.  
[Подсказка с картинками](#) как регистрироваться, выбрать курс и отправлять решения.  
[Индивидуальная регистрация](#)  
[Командная регистрация](#)

**Внимание!** Для корректной работы с сайтом необходимо, чтобы в вашем браузере была включена поддержка JavaScript, CSS и Cookies.

**01.06.2022**  
Открыт "Летний кубок 2022".  
Победителей ждут призы.  
**Финиш OpenITGame**  
Призы из Санкт-Петербурга:  
"Кубок прогресса".  
[Подробнее...](#)

**01.06.2022**  
Награждение победителей конкурса "Весенний кубок 2022" состоится 5 июня (воскресенье) в 14.15, в кабинете информатики СШ27 г. Гомеля. Награды ждут героев.  
[Подробнее...](#)

**20.09.2021**  
Указывайте правильно e-mail при регистрации.  
[Список последних...](#)

## **Distance learning system Distance Learning Belarus**

### **Description**

Distance Learning Belarus is the first distance learning project in Belarus that uses the capabilities of Internet technologies.

Designed for training in various disciplines with knowledge testing. All training material is distributed into training courses that contain tasks and may contain corresponding theoretical material.

### **Advantages**

allows you to create electronic learning tools and integrate them into a unified educational environment, provide remote access to them for students, teachers and management personnel using the Internet, Ensure the collection, processing and presentation of learning results.

### **User categories**

Observer – any user. Ability to view results tables and competition testing protocols.

Trainee - registered user. Gains access to courses and the ability to submit solutions to problems for review

Competition participant - a registered user who takes part in competitions

Verifier - if the solution cannot be automatically verified, this can be done by a person using the Web interface for the verifier.

The author of the course is a person who wants to publish theory and tasks on the server can do this.

### **Practical use of the training system**

Developmental education for preschoolers (package of tasks “Learning to think” of the educational course “Informatics”,

Teaching text programming (in Pascal) in elementary school

Regional programming competitions

Weekly training competitions

Teaching students the following subjects: “Programming”, “Organization and operation of computers”, “Computer architecture”.

### **Offered**

For everyone interested - training:

programming in Pascal, Assembler, JAVA

microcontroller programming

digital device design

joint design of software and AO embedded systems

For course authors - immersion of the course in the distance learning system

For educational institutions - organization of a learning environment based on this system.

**MICHAEL DOLINSKY, DOCENT OF THE CHAIR OF MATHEMATICAL ISSUES OF MANAGEMENT AND INFORMATICS, CANDIDATE OF TECHNICAL SCIENCES,**

**tel. +(375 232) 51-03-04, fax +(375 232) 51-00-77, e-mail: dolinsky@gsu.by,**

**[http:// dl.gsu.by](http://dl.gsu.by)**